



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

	<p>ŠKOLA TYPU RODINNÉHO VZDĚLÁVÁNÍ Základní škola a Mateřská škola Tochovice Tochovice 76 262 81 Tochovice IČO: 71 00 72 02 E-mail: zstochovice@atlas.cz, zsmstochovice@seznam.cz Tel.: 318 682 754 www.zstochovice.cz</p>
---	---

	VY_12_INOVACE_ČJ1.06.6
Jméno autora	Mgr. Zdeňka Zikmundová
Datum ověření	9. 12. 2011
Ročník	1.
Vzdělávací oblast	Jazyk a jazyková komunikace
Předmět	Český jazyk
Tematický okruh	Čtení slov – pohádky – pohádkové postavičky
Klíčová slova	Rákosníček, Krteček, Králíci z klobouku, Ferda Mravenec, Nemo, Beruška, Víla Amálka, Červená Karkulka, Sněhurka, Pinocchio, Medvídek Pú, Včelka Mája, Taťka Šmoula, Dalmatin, Trpaslík, Shrek
Anotace	Pracovní list bude použit k samostatné práci žáků po předchozím motivačním výkladu učitele. Je určen k procvičování orientace v řádcích, hledání a pojmenování pohádkových postaviček podle začátečních písmen. Žák si vybere nejmilejší postavy a současně si doplňuje znalost pohádek a slovní zásobu. Použitý materiál: http://www.i.creative.cz ; http://www.omalovánky-dětské stránky
Druh učebního materiálu	Pracovní list

Čtení – pohádky – pohádkové postavy - vyprávění – tvoření slovní zásoby

Přiřaď barevně jména pohádkových postaviček k obrázkům, oblíbené pohádky si vymaluj:

Rákosníček

Krteček

Králíci z klobouku

Ferda Mravenec



Nemo

Beruška

Víla Amálka

Červená Karkulka



Sněhurka

Pinocchio

Medvídek Pú

Včelka Mája



Taťka Šmoula

Dalmatin

Trpaslík

Shrek



Pracovní list č. 6 – český jazyk 1. ročník – řešení

Čtení – pohádky – pohádkové postavy - vyprávění – tvoření slovní zásoby

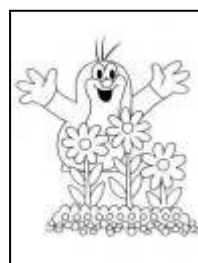
Přiřaď barevně jména pohádkových postaviček k obrázkům, oblíbené pohádky si vymaluj: **žák přiřadí postavičku ke jménu v každé čtveřici zvlášť a použije určenou barvu pro lepší přehlednost, vymaluje si nejmilejší postavy**

Rákosníček

Krteček

Králíci z klobouku

Ferda Mravenec



Nemo

Beruška

Víla Amálka

Červená Karkulka



Sněhurka

Pinocchio

Medvídek Pú

Včelka Mája



Taťka Šmoula

Dalmatin

Trpaslík

Shrek

